

Alex Landrin Njonkoua

PRODUCT DESIGNER · UI/UX, DESIGN-SYSTEME & AI-NATIVE

Magdeburg, Deutschland · alexlandrin203@gmail.com · +49 155 60432811

[Portfolio](#) · [LinkedIn](#)

PROFIL

Product Designer mit über 4 Jahren Erfahrung an der Schnittstelle von Product Design, UI/UX und Frontend. Mein Schwerpunkt liegt auf komplexen digitalen Produkten: Ich übersetze anspruchsvolle Anforderungen und Datenstrukturen in klare, nutzbare Oberflächen, baue Design-Systeme von Grund auf und begleite Produkte end-to-end von der ersten Idee bis zur produktionsreifen Umsetzung. Ich arbeite AI-native (Claude, Cursor) und komme dank meines Informatikstudiums von der Idee direkt in Code zum Prototyp. Als Gründer von LogoMint verbinde ich Produkt-, Marken- und Community-Perspektive. Deutsch C1, Englisch und Französisch Muttersprache.

BERUFSERFAHRUNG

Produktdesigner — aiiio GmbH, Magdeburg Apr. 2024 – heute

Aufstieg von der Werkstudententätigkeit über UI/UX-Designer zum Produktdesigner.

- Verantwortung für das Product Design eines komplexen B2B-SaaS, von der Problemdefinition über Research bis zur Umsetzung.
- Aufbau und Weiterentwicklung des Design-Systems von Grund auf (Komponenten, Patterns, Dokumentation).
- Strategische Planung einer neuen KI-Anwendung; KI-Tools (Claude, Cursor) als fester Teil des Prozesses.
- Enge Zusammenarbeit mit Product Management und Entwicklung in einem agilen Team.

Gründer & Design Lead — LogoMint 2024 – heute

- Aufbau und Führung eines eigenen Design-Studios mit über 500 Kund*innen weltweit, von Marke bis Interface.
- Aufbau einer Design- und Bildungs-Community mit über 10.000 Mitgliedern und mehr als 1.000 Lernenden.
- Verantwortung für Markenidentität, Designqualität und die Zusammenarbeit mit einem internationalen Freelance-Netzwerk.

Produktdesigner (freiberuflich) — Dispensation Investment Group, Dallas, TX 2024 – heute

- End-to-End-Gestaltung von REAM, einer datenreichen B2B-Plattform mit komplexen Datenstrukturen, von der grünen Wiese bis zur produktionsreifen Übergabe.
- Aufbau des zugehörigen Design-Systems und enge Abstimmung mit der Entwicklung.

UI/UX-Designer (Werkstudent) — Nuuk GmbH, Hamburg Nov. 2023 – März 2024

- Gestaltung von iOS- und Android-Apps sowie Websites und Dashboards; klickbare, kundenreife Prototypen.

UI/UX-Werkstudent & Praktikant — Sopra Steria, Berlin März 2022 – Juni 2023

Products Division — IGNIS-Plus.

- Überarbeitung der Informationsarchitektur einer komplexen Enterprise-Anwendung; User Stories, User-Journey-Maps und Prototypen.
- Nutzerforschung und Mitarbeit am UI-Redesign in enger Zusammenarbeit mit den Entwicklungsteams.

AUSBILDUNG

B.Sc. Informatik — Technische Hochschule Brandenburg 2020 – 2024

- Schwerpunkt: Medieninformatik und UI-Design; HTML, CSS und JavaScript aus dem Informatikstudium.

- Bachelorarbeit bei Familov (Saarbrücken): UI/UX-Redesign einer Web- und Mobile-Plattform, vollständiger Zyklus von Nutzerforschung und Usability-Tests bis Redesign und Designsystem.

KENNTNISSE & TOOLS

Product & UX/UI Design: End-to-End-Design, Konzeption, Informationsarchitektur, Interaction Design, Wireframes, Prototyping

Design Systeme: Aufbau von Grund auf, Komponenten und Patterns, Governance, konsistente Nutzererlebnisse

AI-native: Claude, Cursor, ChatGPT, GitHub Copilot; Prototyping direkt in Code

Frontend: Informatikstudium; HTML/CSS/JavaScript; enge Zusammenarbeit mit der Entwicklung

Research: User Interviews, Usability-Tests, nutzerzentriertes Arbeiten

Brand & Kommunikation: Markenidentität, visuelles Handwerk, UX-Writing (LogoMint)

Tools: Figma (Expertenniveau), Adobe Creative Cloud, Confluence, Scrum

Sprachen: Deutsch (C1), Englisch (Muttersprache), Französisch (Muttersprache)